

# Pyro - Python Remote Objects

Oliver Burger

DHBW Stuttgart - Campus Horb

13. Mai 2012

# Was ist Pyro?

# Was ist Pyro?

- Eine Python-Bibliothek für den Zugriff auf entfernte Objekte

# Was ist Pyro?

- Eine Python-Bibliothek für den Zugriff auf entfernte Objekte
- Entsprechung zum *Java RMI*

# Was ist Pyro?

- Eine Python-Bibliothek für den Zugriff auf entfernte Objekte
- Entsprechung zum *Java RMI*
- Entwickelt ab 1998

# Was ist Pyro?

- Eine Python-Bibliothek für den Zugriff auf entfernte Objekte
- Entsprechung zum *Java RMI*
- Entwickelt ab 1998
- Reimplementiert 2010

# Funktionsweise

- Serialisierung der Objekte mit Hilfe der *pickle*-Bibliothek



- Serialisierung der Objekte mit Hilfe der *pickle*-Bibliothek
- Sicherheitstechnisch problematisch wegen Code-Injections



- Zugang standardmäßig nur für Localhost

- Zugang standardmäßig nur für Localhost
- Verschlüsselung der Daten vor der Übertragung

- Zugang standardmäßig nur für Localhost
- Verschlüsselung der Daten vor der Übertragung
- Tunnelung der Verbindung über vpn oder ssh

- Zugang standardmäßig nur für Localhost
- Verschlüsselung der Daten vor der Übertragung
- Tunnelung der Verbindung über vpn oder ssh
- HMAC-Signatur - Zugriff auf den Server nur für rechtmäßige Clients  
Private-Key-/Public-Key-Verfahren

- Zugang standardmäßig nur für Localhost
- Verschlüsselung der Daten vor der Übertragung
- Tunnelung der Verbindung über vpn oder ssh
- HMAC-Signatur - Zugriff auf den Server nur für rechtmäßige Clients  
Private-Key-/Public-Key-Verfahren
- Ausführen des Servers als eigener Benutzer mit eingeschränkten Rechten

## Server

```
import Pyro4

class GreetingMaker(object):
    def get_fortune(self, name):
        return "Hello, {0}. Here is your fortune message:\n" \
            "Behold the warrantly -- the bold print giveth and the " \
            "fine print taketh away.".format(name)

greeting_maker=GreetingMaker()

# create a Pyro daemon
daemon=Pyro4.Daemon()
# register the greeting object as a Pyro object
uri=daemon.register(greeting_maker)

# print the uri so we can use it in the client later
print "Ready. Object uri =", uri
# start the event loop of the server to wait for calls
daemon.requestLoop()
```



## Client

```
import Pyro4

# ask for the uri of the remote object
uri=raw_input("What is the Pyro uri of the greeting object? ") \
    .strip()
name=raw_input("What is your name? ").strip()

# get a Pyro proxy to the greeting object
greeting_maker=Pyro4.Proxy(uri)

# call method normally
print '\n'+greeting_maker.get_fortune(name)+'\n'
```

# Nameserver

- Problem: Objekt-URI muss bekannt sein

- Problem: Objekt-URI muss bekannt sein
- Ausweg: Pyro-Nameserver

- Problem: Objekt-URI muss bekannt sein
- Ausweg: Pyro-Nameserver
- Start als Systemdienst über Init-Prozess des OS

- Problem: Objekt-URI muss bekannt sein
- Ausweg: Pyro-Nameserver
- Start als Systemdienst über Init-Prozess des OS  
nur ein Pyro-Nameserver auf dem Server-PC notwendig

# Änderungen Server

## Änderungen Server

```
--- simpleGreeting.py 2012-05-13 12:57:00.130317847 +0200
+++ greeting.py 2012-05-13 13:04:01.545071905 +0200
@@ -10,10 +10,14 @@

# create a Pyro daemon
daemon=Pyro4.Daemon()
+# find the name server
+ns=Pyro4.locateNS()
# register the greeting object as a Pyro object
uri=daemon.register(greeting_maker)
+# register the object with a name in the name server
+ns.register("example.greeting", uri)

# print the uri so we can use it in the client later
-print "Ready. Object uri =", uri
+print "Ready."
# start the event loop of the server to wait for calls
daemon.requestLoop()
```

# Änderungen Client

## Änderungen Client

```
--- simpleClient.py 2012-05-13 12:57:53.717668952 +0200
+++ client.py 2012-05-13 13:05:30.995654686 +0200
@@ -1,13 +1,9 @@
 import Pyro4

-# ask for the uri of the remote object
-# uri=raw_input("What is the Pyro uri of the greeting object? ") \
-#     .strip()
-#
name=raw_input("What is your name? ").strip()

-# get a Pyro proxy to the greeting object
-greeting_maker=Pyro4.Proxy(uri)
+# use name server object lookup uri shortcut
+greeting_maker=Pyro4.Proxy("PYRONAME:example.greeting")

# call method normally
print '\n'+greeting_maker.get_fortune(name)+'\n'
```



- <http://packages.python.org/Pyro4/>, 13.05.2012

Das wär's